# ВВЕДЕНИЕ

Книгопечатная продукция утрачивает свои позиции на мировом рынке и к 2019 году число книг, проданных в электронном формате, сравняется с продажами бумажных экземпляров, а потом и неминуемо обгонит их. Это обусловлено широким распространением смартфонов, планшетов и стоимостью электронных книг, которые как правило дешевле печатных изданий, так как очевидно, не требуют материалов для производства каждого экземпляра.

В настоящий момент существует большое количество решений для чтения электронных книг, большая часть которых состоит в программном обеспечении, устанавливаемом на устройстве пользователя. Приложения на мобильных телефонах, планшетах и компьютерах имеют ряд преимуществ, таких как скорость работы, использовании библиотеки пользователя и широкие возможности для разработчиков.

Недостатком описанных выше приложений является привязка пользователя к одному устройству, на котором он обычно читает. При переходе, например, с мобильного телефона на компьютер или планшет, пользователь вынужден использовать другое ПО, загружать книгу и тратить время на поиск места, где чтение было прервано, что занимает не так мало времени.

Благодаря последним стандартам представления данных в сети интернет, таким как HTML5, CSS3, веб-приложения могут приблизиться по функциональности и скорости работы к нативным приложениям. Веб-приложение может решить проблему синхронизации при использовании разных устройств для чтения, предоставляя единый интерфейс для любых устройств, учитывая при этом особенности управления и разное разрешение экранов. Другим преимуществом веб-приложений можно считать возможность разработчика вносить изменение в приложение по функционалу, стабильности работы, внешнего вида и любые другие, без необходимости в обновлении ПО пользователем.

# АНАЛИЗ

# Анализ и описание предметной области

# Обзор аналогичных веб-приложений

# Обзор технологий разработки веб-приложений

# Подходы к написанию Web-приложений

# Анализ инструментов разработки веб-приложений